



Κοινωνική Καινοτομία: Κατάρτιση εταιρειών για μάθηση μέσα από εικονικούς κόσμους

Ενημερωτικό δελτίο 4, Οκτώβριος 2019

Σε αυτό το τεύχος...

Βασικά Παραδοτέα και Αποτελέσματα του Έργου (σελ. 1)
Συμπεράσματα από τις Εκδηλώσεις Διάχυσης (σελ. 2)
Τα κυριότερα σημεία από το Τελικό Συνέδριο (σελ. 3)
Ευχαριστίες από τους εταίρους (σελ. 4)

Το τέταρτο και τελευταίο ενημερωτικό δελτίο του έργου COOP-IN περιλαμβάνει τα βασικά παραδοτέα και αποτελέσματα του έργου που παράχθηκαν τα τελευταία δύο χρόνια, καθώς και τα βασικά σημεία των εκδηλώσεων διάχυσης και του τελικού συνεδρίου που διεξήχθη στο Νιούκαστλ τον Σεπτέμβριο του 2019. Περιλαμβάνει επίσης ένα ευχαριστήριο σημείωμα από τους εταίρους του έργου.

Βασικά Παραδοτέα και Αποτελέσματα του Έργου

Το έργο COOP-IN άρχισε τον Οκτώβριο του 2017 με την πρώτη συνάντηση των εταίρων στο Σανταντέρ της Ισπανίας, η οποία φιλοξενήθηκε από τον οργανισμό Documenta. Σε αυτή τη συνάντηση, οι επτά εταίροι κατάρτισαν τα σχέδιά

τους για ανάπτυξη ενός Εγχειριδίου Κοινωνικής Καινοτομίας και ενός διαδικτυακού «σοβαρού» εκπαιδευτικού παιχνιδιού, υποστηριζόμενα από ένα Εργαλείο Αυτοαξιολόγησης για επιχειρήσεις που μπορεί να χρησιμοποιηθεί χωρίς σύνδεση στο διαδίκτυο και ενός Εγχειριδίου Κατάρτισης για επαγγελματίες ΕΕΚ.

Μέσα στα επόμενα δύο χρόνια, οι εταίροι υλοποίησαν τα πιο πάνω σχέδια, παράγοντας τα ακόλουθα:

- Μια σειρά ερευνητικών εκθέσεων σε εθνικό επίπεδο, οι οποίες συνοψίζουν τα βασικά αποτελέσματα μιας ανάλυσης αναγκών που διεξήχθη σε επιχειρήσεις στις χώρες εταίρους. Αυτές οι εκθέσεις εξετάζουν τις αντιλήψεις για την κοινωνική καινοτομία, το εύρος και τον χαρακτήρα των δράσεων κοινωνικής καινοτομίας, καθώς και τις ανάγκες μάθησης και δεξιοτήτων που σχετίζονται με την εισαγωγή και εφαρμογή κοινωνικών καινοτομιών στην εργασία.
- Ένα Εγχειρίδιο Κοινωνικής Καινοτομίας αποτελούμενο από έξι ενότητες, βασισμένες στα θέματα που αντιστοιχούν στα αποτελέσματα της ανάλυσης



Erasmus+

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

αναγκών. Οι ενότητες αφορούν το τι είναι η κοινωνική καινοτομία, τον σχεδιασμό του μέλλοντος, την πορεία από την ευκαιρία στη δράση και την αξιολόγηση του αντικτύπου της κοινωνικής καινοτομίας. Κάθε ενότητα αποτελείται από μια βάση γνώσεων (που παρέχει μια επισκόπηση της τρέχουσας σκέψης και πρακτικής), ένα γλωσσάριο βασικών όρων και μια σειρά μελετών περίπτωσης.

- Ένα διαδικτυακό «σοβαρό» εκπαιδευτικό παιχνίδι. Το παιχνίδι, με τίτλο «Curiosity» (<http://game.coopinproject.eu/en>), επισημαίνει τους τρόπους με τους οποίους μπορεί η κοινωνική καινοτομία να ανταποκριθεί στις ανάγκες διαφορετικών επιχειρήσεων και οργανισμών και παρέχει την ευκαιρία σε διευθυντές και ηγετικά στελέχη να κατανοήσουν σε βαθύτερο επίπεδο τις διαφορές πτυχές της κοινωνικής καινοτομίας και να αναστοχαστούν σχετικά με τις δεξιότητες που απαιτούνται για να διαχειριστούν το ταξίδι από την ιδέα στη δράση.
- Ένα Εγχειρίδιο Κατάρτισης για επαγγελματίες ΕΕΚ για χρήση εκτός διαδικτύου. Το εγχειρίδιο αποτελείται από 28 εκπαιδευτικές δραστηριότητες, τις οποίες μπορούν να χρησιμοποιήσουν οι επαγγελματίες ΕΕΚ για προώθηση της κοινωνικής καινοτομίας.
- Ένα Εργαλείο Αυτοαξιολόγησης της κοινωνικής καινοτομίας, που θα δώσει τη δυνατότητα στις επιχειρήσεις και τους οργανισμούς να επισημάνουν δυνατά σημεία και τομείς βελτίωσης όσον αφορά την εφαρμογή της κοινωνικής καινοτομίας, παρέχοντας παράλληλα εισηγήσεις για ανάπτυξη σχεδίων δράσης.

Τα παραδοτέα του έργου είναι διαθέσιμα στη σελίδα του έργου

<http://coopinproject.eu/en/>. Αν επιθυμείτε να χρησιμοποιήσετε οποιοδήποτε από το εκπαιδευτικό υλικό ή αν απλώς χρειάζεστε οποιοσδήποτε περαιτέρω πληροφορίες για το έργο, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τη Leigh Sear στο leigh.sear@sfedl.co.uk.

Συμπεράσματα από τις Εκδηλώσεις Διάχυσης

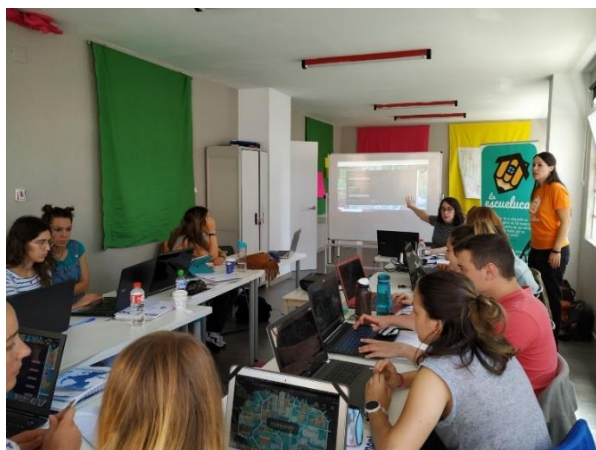
Μεταξύ Μαΐου και Σεπτεμβρίου 2019, πραγματοποιήθηκαν από τους εταίρους του έργου πέντε εκδηλώσεις διάχυσης στις οποίες συμμετείχαν 164 επιχειρήσεις, επαγγελματίες ΕΕΚ και εμπειρογνώμονες υποστήριξης επιχειρήσεων. Σε αυτές επισημάνθηκε:

- Το ενδιαφέρον που επιδεικνύεται για την Κοινωνική Καινοτομία, δεδομένου ότι αποτελεί μια σχετικά καινούρια έννοια εντός της τρέχουσας σκέψης και πρακτικής.
- Η σημασία της ανάπτυξης σχέσεων συνεργασίας, ως τρόπου απόκτησης των πόρων που απαιτούνται για την εισαγωγή και εφαρμογή κοινωνικών καινοτομιών στην εργασία.
- Η ανάγκη εισαγωγής και εφαρμογής κοινωνικών καινοτομιών στον τομέα της εργασίας, όπως για παράδειγμα ενδοεπιχειρηματική υποστήριξη μεταξύ διαφόρων τμημάτων μιας επιχείρησης ή υποστήριξη από εξωτερικούς φορείς όπως μέντορες και συμβούλους επιχειρήσεων.
- Η αξία του εκπαιδευτικού υλικού, όπως για παράδειγμα του εγχειριδίου κοινωνικής καινοτομίας, ως τρόπου κατανόησης της κοινωνικής καινοτομίας και των προκλήσεων και ευκαιριών που συνδέονται με αυτή.
- Το ενδιαφέρον για την παιχνιδοποίηση της μάθησης, ως τρόπου να γίνει κατανοητή η



κοινωνική καινοτομία, παρόλο που όπως επισημάνθηκε αυτή η προσέγγιση μπορεί να φαίνεται ελκυστική μόνο σε συγκεκριμένες ομάδες διευθυντών.

Οι Εκδηλώσεις Διάχυσης...



Τα κυριότερα σημεία από το Τελικό Συνέδριο

Το τελικό συνέδριο του έργου COOP-IN έλαβε χώρα στο Νιούκαστλ στις 25 Σεπτεμβρίου 2019. Παρευρέθηκαν σε αυτό περίπου 40 άτομα, τα οποία είχαν την ευκαιρία όχι μόνο να γνωρίσουν τα αποτελέσματα του έργου, αλλά και να αναστοχαστούν σχετικά με την εμπειρία τριών επιχειρήσεων που έχουν αξιοποιήσει ευκαιρίες κοινωνικής καινοτομίας για την ανάπτυξή τους.



Οι τέσσερις προσκεκλημένοι ομιλητές ήταν: Ο Colin Herron από την εταιρεία [Zero Carbon Futures](#), η Beverley Sherratt και η Jo Cameron από την εταιρεία [Launchpad HR](#) και ο Robert Ashton από το [Barefoot Entrepreneur](#). Και οι τρεις μοιράστηκαν τις εμπειρίες τους στην αξιοποίηση ευκαιριών κοινωνικής καινοτομίας. Αυτές αφορούσαν την αλλαγή συμπεριφορών σχετικά με τη χρήση του άνθρακα στον τομέα της βιομηχανίας, την αλλαγή πρακτικών στον τομέα της παροχής υπηρεσιών ανθρωπίνου δυναμικού σε διάφορες ομάδες πελατών και την παροχή υποστήριξης σε άτομα που αντιμετωπίζουν δυσκολίες στην εκπλήρωση των δυνατοτήτων τους. Με βάση τις εμπειρίες των

προσκεκλημένων ομιλητών διαμορφώθηκε μια σειρά ερωτημάτων, τα οποία συζήτησαν οι συμμετέχοντες σε μικρότερες ομάδες.

Colin Herron CBE



Beverley and Jo



Robert Ashton



Τα βασικά συμπεράσματα από το τελικό συνέδριο περιλαμβάνουν:

- Τη σημασία της διαμόρφωσης ενός κοινού ορισμού για την κοινωνική καινοτομία.
- Την ανάγκη ανάπτυξης «επιχειρηματικών» δεξιοτήτων, προκειμένου να μπορούν τα άτομα να ανταποκριθούν στις συνεχείς

αλλαγές που λαμβάνουν χώρα στην οικονομία και την κοινωνία.

- Τη σημασία της πρωτοτυπίας, της υπέρβασης των τετριμμένων και της διατύπωσης των κατάλληλων ερωτημάτων για τον προσδιορισμό των ευκαιριών και τη δημιουργία μιας αίσθησης επείγοντος γύρω από την ανάγκη για αλλαγή και καινοτομία.
- Την ανάγκη «να σχεδιάσουμε το μέλλον», ως τρόπο εντοπισμού ευκαιριών κοινωνικής καινοτομίας. Αυτή επισημάνθηκε ως μια δραστηριότητα κρίσιμης σημασίας, η οποία ωστόσο δεν ενθαρρύνεται από πολλές επιχειρήσεις – το εκπαιδευτικό υλικό εντός του σοβαρού διαδικτυακού παιχνιδιού θεωρήθηκε ως ένας πολύτιμος πόρος για την υποστήριξη της μάθησης κατά την εργασία.
- Τη σημασία των δικτύων, των σχέσεων και της συνεργασίας στη διαχείριση του ταξιδιού από την ιδέα στη δράση – π.χ. για την απόκτηση πόρων για υλοποίηση μιας ιδέας κοινωνικής καινοτομίας.
- Τη σημασία της επένδυσης στη γνώση και την ανάπτυξη δεξιοτήτων, για να γίνουν κατανοητές οι δυνητικές ευκαιρίες για εισαγωγή και εφαρμογή κοινωνικής καινοτομίας.

Όπως και στις εκδηλώσεις διάχυσης, υπήρξε ιδιαίτερο ενδιαφέρον για την παιχνιδοποίηση της μάθησης μέσω του παιχνιδιού [Curiosity](#) και για τις ευκαιρίες που δίνει το παιχνίδι για κινητοποίηση των εκπαιδευομένων.



συνδέσμους για επιπλέον πόρους και υλικό για την κοινωνική καινοτομία.

Και τέλος...

Η ομάδα του έργου είναι ευγνώμων σε όλες τις επιχειρήσεις και οργανισμούς που επέδειξαν ενδιαφέρον για το έργο κατά τα τελευταία δύο χρόνια, αφιερώνοντας τον χρόνο τους στην ανάπτυξη των διαφόρων εκπαιδευτικών υλικών και πόρων. Η συμβολή σας εκτιμάται δεόντως, γιατί χάρη σε αυτήν καταφέραμε να αναπτύξουμε μια σειρά υλικών και πόρων, τα οποία ευελπιστούμε ότι θα κάνουν τη διαφορά στις επιχειρήσεις που θα τα χρησιμοποιήσουν, έτσι ώστε να κατανοήσουν καλύτερα την κοινωνική καινοτομία και την αξία της για τις ίδιες.

Οι εταίροι του έργου COOP-IN



Παρακαλούμε επισκεφθείτε την [ιστοσελίδα του έργου](#) ή τη [σελίδα μας στο Facebook](#), όπου μπορείτε να μάθετε περισσότερα για το έργο και