

Coop-in – JÁTÉKSZABÁLY



A Coop-in játék

A Coop-in az Európai Unió Erasmus+ Programja által támogatott projekt. A projekt egyik fő eredménye egy online 'komoly' (oktató) játék. Ez a játék egy olyan virtuális tér, mely a játék élményén keresztül fejleszti a társadalmi innovációhoz és az együttműködéshez szükséges készségeket és kompetenciáikat. A játékot a vállalati munkahelyi tanulás elősegítőinek, a szakképzésben részt vevő tanároknak és mentoroknak, valamint oktatóknak és munkavállalóknak tervezték a szociális vállalkozás, a társadalmi befogadás és az innováció területén.

A játék hat, társadalmi innovációhoz kapcsolódó modult tartalmaz.

A modulok:

1. Mi fán terem a társadalmi innováció?
2. Értsük meg a jövőt!
3. Hogyan építsük, fejlesszük kapcsolati hálónkat?
4. Együttműködések másokkal a társadalmi innováció tükrében
5. A társadalmi innováció hatásának mérése
6. Hogyan vegyük észre a kínálkozó lehetőségeket?

A következőkben a játék használatát szeretnénk bemutatni.

A játék a következő linken keresztül érhető el:

<http://game.coopinproject.eu/hu>

(Az oldal használatához a legfrissebb Mozilla Firefox böngészőt ajánljuk.)

A játék kezdő oldala:

Regisztráció:

A játékhoz regisztrálni kell. A regisztrációhoz a 'Regisztráció' gombot kell megnyomni. Ezek után ki kell tölteni a kért mezőket, és a megadott profilképek közül választani kell egyet.



The registration form is titled "REGISZTRÁCIÓ" and is set against a dark background. On the left side, there are eight input fields with labels: "NÉV", "NEM", "GENERÁCIÓ", "ORSZÁG", "FELHASZNÁLÓNÉV", "E-MAIL", "JELSZÓ", and "JELSZÓ ÚJRA". The "NEM" and "ORSZÁG" fields have small downward arrows indicating dropdown menus. On the right side, under the heading "PROFILKÉP", there are six circular profile picture icons arranged in a 2x3 grid. Below the icons is a teal button labeled "TOVÁBB".

A regisztráció után a megadott email címre kapni fog egy emailt a felhasználónevével, valamint a jelszavával.

Bejelentkezés:

A bejelentkezéshez kattintson a képernyő közepén található "Bejelentkezés" gombra.



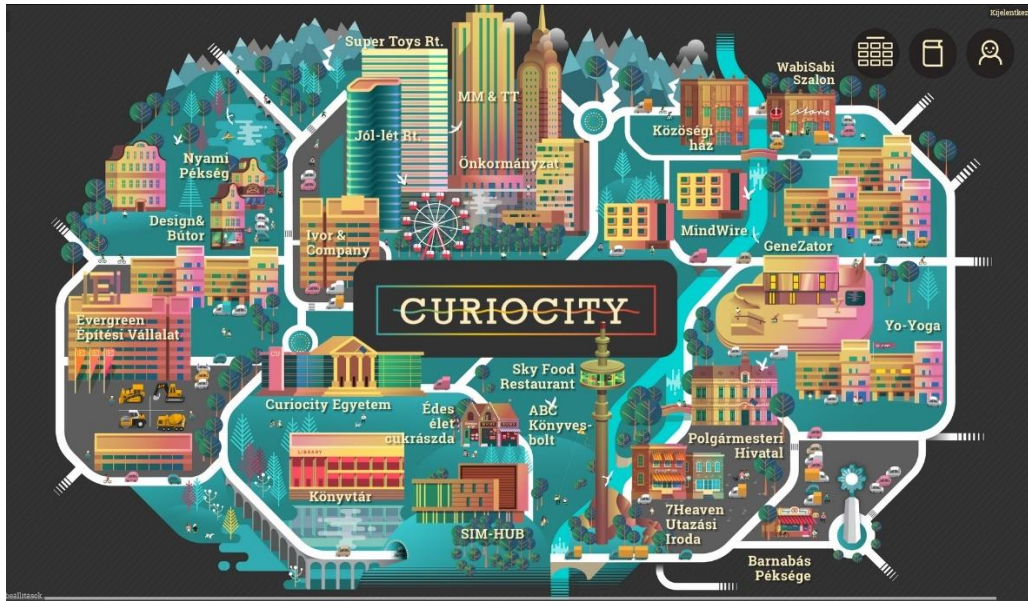
The login form is a horizontal bar with a dark background. It is divided into two sections by a diagonal line. The left section is titled "FELHASZNÁLÓNÉV" and contains a white input field with the placeholder text "Felhasználónév". The right section is titled "JELSZÓ" and contains a white input field with the placeholder text "Jelszó". To the right of the password field is a teal button labeled "OK".

Írja be a felhasználónevét és jelszavát, és kattintson az 'OK' gombra.

A játék elindítása:

Amikor először belép a játékba a „Curiocity Polgármesterétől” kapni fog egy 'üdvözlő emailt'.

Az 'üdvözlő email' bezárása után meg fog jelenni a játékmező:



Ez egy városnak a térképe.

A játék során a feladata az, hogy a mentortól kapott küldetéseket/utasításokat teljesítse/végrehajtsa.

Ikonok jelentése a játékban:

A játék jobb felső sarkában három ikon található:



Modulválasztó: Itt tudja kiválasztani és elindítani a küldetéseket/modulokat és ellenőrizni az elért eredményeit.

1. Megjegyzés: Az első modul összes minijátékának a lejátszása/teljesítése minden játékosnak kötelező (az 1. modul befejezése után lehet másik modult választani).

2. Megjegyzés: Kérjük, mindig győződjön meg arról, hogy azokkal a minijátékokkal játszik, amelyek az éppen kiválasztott modulhoz tartoznak (a képernyő bal felső sarkában található 'küldetés előrehaladási mutató' segíthet ebben). Tud játszani másik modul minijátékaival is és kap is értük pontot/pontokat, ám jelvényt, ebben az esetben nem.



Könyvtár: Itt találhatóak a modulokhoz kapcsolódó tudásbázisok, esettanulmányok és fogalomtárak (ezek a térképen található 'Könyvtár' épületben is megtalálhatók).



Profil oldalam: Itt található a minijátékok neve (ha rákattint a minijáték címére, akkor a minijáték automatikusan elindul). Két színnel vannak jelölve a minijátékok:

- Kék: van mentett eredménye a minijátéknak
- Piros: nincs mentett eredménye a minijátéknak (még nem kattintott a minijáték végén a 'Talán később' gombra, vagy 0 pontot kapott a minijátékra).

Top játékosok: A 'Közösségi házban' találja a legjobb játékosok listáját.

A játék menete

Ezek közül a játéktípusok közül választhat:

Csoportosító



Húzza a megjelenő szavakat/szövegeket a megfelelő helyre!

Kvíz/Igaz vagy hamis



Válassza ki a helyes választ a megadottak közül!

Döntésfa



Olvassa el figyelmesen a történetet a hozzá tartozó feladattal és válassza ki a helyesnek vélt választ.

Jelvénygyűjtés

Jelvényeket tud gyűjteni. Minden küldetéshez/modulhoz tartozik egy jelvény, amit akkor kap meg egy játékos, ha az adott küldetésben/modulban található összes minijátékban elér legalább 60%-ot.

Amelyik játékos megszerzi mind a hat jelvényt, kap egy extra jelvényt is, így tehát a játékban összesen 7 jelvényt lehet gyűjteni.

A játékhoz jó szórakozást kívánunk!